ECO Fall guys

**I/ Le but du jeu**

Il s’agit d’une course multijoueur avec des obstacles. Chaque joueur contrôle un personnage, le but est de franchir la ligne d’arrivée en premier.

**II/ Description du jeu**

II.1/ Les obstacles

Sur le chemin, des obstacles vont apparaitre, des éléments en lien avec la transition énergétique :

* Un nuage de pollution va se déplacer sur l’écran et ralentir les personnages en contact avec celui-ci. Idéalement ce nuage se déplace de manière aléatoire pour avoir une course différente pour chaque partie
* Du pétrole sera caché dans certaines cases si le joueur utilise cette case, le personnage sera alors ralenti. Idéalement ces cases sont placées de manière aléatoire pour avoir une course différente pour chaque partie

Le personnage est ralenti par les éléments s’il touche ces éléments. Il faudra faire attention de ne pas mettre une case pétrole qui bloque l’avancée du personnage (exemple devant un saut).

II.2/ Les bonus

Pour se déplacer plus vite que les autres personnages, des énergies renouvelables seront placées pour faire accélérer le personnage :

-Une éolienne permet de faire un grand saut

-Un panneau solaire permet de se déplacer 2x plus rapidement. Les panneau solaire seront visible.

Les éléments éolienne et panneaux solaires seront placés afin de créer un parcourt beaucoup plus rapide si le joueur utilise les panneaux et les éoliennes.

**III/ Fenêtre de jeu**

La ligne d’arrivée se situe à gauche de la fenetre et la ligne d’arrivée se situe à droite de la fenetre. Les personnages seront petits, afin d’avoir une course longue.

Départ

Une image contenant diagramme

Description générée automatiquement

Arrivée

Nuage de pollution

Pétrole

Eolienne

Panneau solaire

**III/ Pour code**

Tous les personnages ont une vitesse 1.

Si le nuage touche le personnage

La vitesse du personnage est 0.5

Si le personnage touche une case de pétrole

La vitesse du personnage est 0.5.

Si le personnage touche une éolienne

Le personnage monte de deux cases suivant y et une case suivant x

Si le personnage touche un panneau solaire

La vitesse du personnage est 2